闽足〔2018〕54号

**福建省足球协会关于做好**

**2018年足球运动员等级申报工作的通知**

各会员协会及相关单位：

根据《体育总局办公厅关于做好足球项目运动员技术等级评审工作的通知》（体竞字〔2017〕1号）文件精神，自2017年3月1日起，全国足球项目运动员技术等级的评审工作由中国足球协会全面负责实施，我省足球项目运动员技术等级的评审工作由福建省足球协会负责，并按中国足球协会的相关规定执行。按照中国足球协会2018年度足球运动等级认定工作的部署，福建省2018年度足球运动员等级申报工作通知如下：  
一、申报等级范围

符合申报条件的一级运动员、二级运动员、三级运动员。  
二、申报标准

详见《中国足球协会足球运动员等级标准》（足字号〔2018〕81号）。  
三、申报与审批程序

(一)申报

1、参与赛事：

根据《运动员技术等级管理办法》规定及中国足协的相关要求，运动员在2018年2月13日起至目前参与的符合等级申请规定的赛事才可申报，超过期限的不予受理。2018年度（一、二、三级运动员）可申报赛事如下：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 赛事名称 | 赛事性质 | 年龄组别 |
| 福建省第十六届运动会青少组 | 11人制 | 男甲：U17 |
| 福建省第十六届运动会青少组 | 11人制 | 男乙：U15 |
| 福建省第十六届运动会青少组 | 11人制 | 女乙：U15 |
| 福建省中学生校园足球特色学校锦标赛 | 11人制 | 高中男子组 |
| 福建省中学生校园足球特色学校锦标赛 | 11人制 | 高中女子组 |

2、申报材料：

（1）各会员协会通知辖区内参加2018年度赛事（含全国性赛事）并符合申报条件的参赛单位，并组织辖区内各参赛单位整理纸质申报材料和对材料进行初审，需提交申报材料如下：

l  发指定邮箱：

足球运动员等级汇总表电子版（Excel格式）一份；

足球运动员等级汇总表电子版（加盖各会员协会公章后扫描成图片格式）一份。

l  寄福建省足协：

足球运动员等级汇总表纸质版一份（加盖各会员协会公章）；

运动员个人申报材料原件与复印件（秩序册、成绩册、成绩证书、上场证明等）。

上述材料不全者不予受理。

（2）纸质汇总表与电子版信息必须一致；运动员等级相关申报材料（申报表、秩序册、成绩册、成绩证书等）原件及复印件需邮寄到福建省足球协会，原件经核查后退还，申报表、复印件留存备查。

(二)审批程序

1、审批流程：

为避免纰漏，本次申报审批为线上和线下双重审核。

各会员协会辖区内的各参赛队通过网络在“足球运动员等级管理系统”内注册参赛队身份—→福建省足协审核参赛队—→各参赛队在“足球运动员等级管理系统”内按系统要求上传运动员申报材料—→福建省足协结合纸质申报材料和系统申报材料对各参赛队运动员进行资格审查，合规通过者，授予等级编号，并可在体教联盟系统中查看。

2、审批时间：

为确保在今年内完成申报工作，请各协会将辖区《运动员等级汇总表》完善后加盖公章，与其他相关申报材料在11月30日之前邮寄到福建省足协（福州市鼓楼区天泉路273号福建省足球协会，胡欢13685911287），《运动员等级汇总表》电子版（Excel格式+盖章扫描件）以邮件形式发送给福建省足球协会邮箱：fjszqxh@163.com。逾期将不予受理。

备注：

l  授予等级后，运动员等级电子证书可直接在“体教联盟”APP上查看，纸质版证书需要运动员以个人为单位在“体教联盟”APP上申领。

l  等级证个人照片由参赛队在“足球运动员等级管理系统”自行提交。

l  参赛单位应在比赛结束后的12个月内按上述程序提交申报请求。

相关表格附件请至省足协官方网站http://www.fjfa.org.cn/的相关通知内下载。

联系人：福建省足球协会注册部 胡 欢13685911287

[附件一：中国足协足球运动员等级汇总表](http://www.jxszqxh.com/upload/201810/18/201810181731213394.xls" \t "http://www.jxszqxh.com/news/_blank)

[附件二：《中国足球协会足球运动员等级标准》（足字号〔2018〕81号）](http://www.jxszqxh.com/files/zgzqdjglbz.pdf" \t "http://www.jxszqxh.com/news/_blank)

[附件三：“足球运动员等级管理系统”参赛队使用说明](http://www.jxszqxh.com/files/zgzqdjglbza.pdf" \t "http://www.jxszqxh.com/news/_blank)

福建省足球协会

2018年10月31日